

GUIÓ

LE: Bon dia estimats oients! Som en Marcel Santamaría i jo, en Lucas Zamora. Presentant un dia més: “El rincón del Empanao”!
I avui tenim amb nosaltres...

ME: Als membres del equip tècnic “d’ETINTROF”. Així que feta aquesta petita introducció, us els presentarem. Ells són:
Lluc Esclasans, Director de Supracell.
ShenXin Chen i Èric Loré, productor i creador “d’ETINTROF”.

LE: Bé, dit d’aquesta manera no us haureu assabentat massa de qui és qui, així que ho aclariré molt ràpidament. L’Èric Loré és el creador i en ShenXin Chen és el Productor. És per si teniu dubtes.

ME: Gràcies Lucas pel petit aclariment innecessari, crec que ja s’havia entès però bé, en fi, és igual. Molt bé, bon dia a tots, abans de tot, teniu alguna cosa a afegir?

CR: Sí, ehem... pots pujar una mica el volum del micro? [...] Aaahi, perfecte.
Abans de tot dir gràcies per convidar-nos a un programa tan escoltat com aquest, i també per donar-nos aquesta oportunitat d’entrar en directe. Sou els meus ídols!

ME: Ja, gràcies per fer-nos la pilota.

CR: Ja, ja ...De res.

LE: Primera pregunta, si us sembla bé. Que veniu a fer avui en aquest programa?

DR: Venim a promocionar el nostre joc d’una manera diferent. Per així cridar més l’atenció del vostre públic. Per tant no us penseu que fem spam ni res eh...

ME: Doncs ja m’explicaràs tu com promocionar un joc sense fer spam, et recordo que fer spam eé promocionar una cosa de manera repetitiva i simple.

PR:你好，我是Etintrof的製作人，我們來展示它是因為我們相信如果我們來你的程序，我們的遊戲會產生更大的影響。

- **LT:** *Hola, sóc el productor de Etintrof i hem vingut a presentar-lo perquè creiem que el nostre joc tindrà més repercussió si venim al vostre programa.*

-

LE: Què fareu aquí?

CR: Sí, com ja ha dit el meu company ens heu convidat i per tant venim a explicar i a contestar-vos totes les preguntes que vulgueu i així sabreu com és el nostre projecte.

ME: La primera pregunta la voldríem fer per saber més sobre vosaltres: qui sou, quin és el vostre projecte, en què us vau inspirar, ... dades com aquestes.

DR: Som una empresa, *Supracell*, que vam començar aquest projecte amb la idea del creador l'Èric Loré. Aquest joc té un software lliure, perquè tothom pugui gaudir l'experiència de jugar a aquest títol.

PR: 必須始終遵循既定的軟件標準。

- **LT:** *Les normes de programari establertes sempre s'han de seguir.*

-

CR: No ho podries haver dit millor.

LE: D'acord, doncs, feta aquesta petita introducció, us farem unes preguntes sobre el vostre joc.

CR: Endavant.

ME: Molt bé, pregunta: Suposo que per fer aquest joc us haureu inspirat en algun altre joc o en un llibre. Si és així, quin?

DR: Sí, com ja heu dit, aquest joc és una modificació d'un altre joc molt popular d'aquest 2018-2019, anomenat *Fortnite* i com que ara s'estan fent moltes versions o paròdies del joc, nosaltres també hem volgut fer-ne una.

CR: El joc és un multijugador, encara que també podràs jugar contra la IA, la "màquina", hem pensat fer-ho així perquè la gent tingui l'experiència o la sensació d'estar socialitzant amb altra gent, a més, mentre jugues pots enviar peticions d'amistat.

PR: 此外，我將向您解釋遊戲是什麼以及它具有哪些功能。

- **LT:** *A més, us explicarem què és el joc i què fa.*

-

LE: Doncs ... ja que treus el tema, SR. ShenXin, avançarem aquesta pregunta. En què consisteix aquest joc, i què té de diferent de les altres versions?

CR: El que hem volgut aconseguir és posar com a temàtica, el menjar. Per tant, el nostre personatge té com a repte, inflar-se al màxim. T'infles menjant els aliments que et vas trobant pel mapa, i com més gros estiguis més ràpid pujarem cap al cel.

DR: Seguit això a dalt del cel t'esperarà una cadira "gamer". amb un tiquet per entrar a un buffet lliure. I com a premi hem posat més menjar per seguir amb la temàtica del joc. El problema és que mentre estàs pujant al cel hi ha altre gent que també ho estarà fent, així que hi haurà batalles mentre hi pugues. La mecànica d'aquest joc està pensada per a què els jugadors estiguin tota l'estona amb tensió per si es troba un altre jugador.

CR: A cada partida hi hauria més o menys 60 jugadors, farem que hi hagi tants pocs jugadors perquè així els servidors aniran més fluids, les partides seran més curtes cosa que farà tot molt més fàcil. El personatge es podrà modificar l'aspecte, no les seves habilitats. Cada vegada que el jugador passi de nivell d'experiència se li'n donarà una nova.

PR: 食物將在遊戲進行過程中實現，它將分佈在整個地圖中，有些地方可以準備更多的食物。

- **LT:** *El menjar s'aconseguirà mentre la partida avança, estarà repartit per tot el mapa, hi haurà llocs on apareixerà més menjar.*

LE: Ara que ens heu explicat part del joc podríem intentar tenir una mica més de diversió, com per exemple podríeu explicar-nos alguna anècdota que hagi passat quan creàveu el joc?

CR: Hem passat moments graciosos i penosos quan desarrotllavem el joc un d'ells va ser quan m'acabava de despertar, sortia de la dutxa i el ShenXin m'havia estat trucant durant 10 min, quan em va tornar a trucar jo vaig respondre i em diu que tot el procés que havíem fet havia sigut borrat per un virus. Com que era dissabte la gent sortia de la ciutat, havia de sortir als afores de la ciutat que és on tenim el estudi. Vaig arribar estressat, suant pels nervis i quan vaig obrir la porta tots començaren a riure. Després em van explicar que tot havia sigut una broma, que no havia cap virus i tampoc que no s'havien esborrat tots els progressos.

PR: 另一個非常有趣的時刻是Lluc週年紀念日前一天。這是一個非常安靜的一天，一切都很完美，直到折疊的時候，然後我們決定在辦公室關閉它整整一夜，當我們第二天回來時他非常疲憊和生氣我們 但當他看到他穿著作為生日禮物的時候，他仍然生氣，因為他無法去參加他的家人為他準備的晚餐。然後我們告訴他，所有事情都是和他的家人一起準備的，而且一切都是為了今天而不是昨天。我們仍然使用的禮物是 Seat Arona 2018 .我總是談論這輛車，我們決定把它交給他。

- **LT:** *També un altre moment que va ser molt graciós, va ser el dia d'abans de l'aniversari del Lluc. Va ser un dia molt tranquil, tot anava perfecte fins que va arribar l'hora de plegar, aleshores vam decidir tancar-lo dintre de l'oficina per tota la nit, quan vam tornar el dia següent ell estava molt cansat i enfadat amb nosaltres però quan va veure el que li portàvem com a regal d'aniversari,*

va continuar enfadat perquè no havia pogut anar al sopar el que li havien preparat la seva família. Després nosaltres li vam dir que tot havia estat preparat amb la seva família i que tot havia estat planejat per avui en comptes d'ahir. El regal que li vam fer encara l'usa, era un Seat Arona 2018. Sempre parlava d'aquest cotxe i vam decidir regalar-li.

DR: Un dia penós, de veritat, va ser quan realment vam esborrar els progressos que havíem fet durant tota la setmana. Tot va ser perquè un dels encarregats es va oblidar de fer una còpia de seguretat abans que s'acabés. Per sort, tot el que havíem estat fent eren proves de so i no va ser cap pèrdua preocupant. A l'encarregat se li va fer un avís perquè no tornés a passar. Però va tornar a passar amb uns arxius més importants encara, aquesta vegada no va ser per culpa de ningú, el que va passar va tenir relació amb un dels ploms de l'edifici, van caure i l'alimentador d'emergència va fallar.

LE&ME(al mateix temps): Vaja...

LE: Crec que s'ha de tenir molt mala sort perquè fallin els ploms i també l'alimentador d'emergència al mateix instant.

DR: Ja, ho vam consultar a un professional i ens va dir que l'alimentador era molt antic i que no estava preparat per donar una gran quantitat d'energia de cop.

ME: Ja heu aconseguit un alimentador nou?

CR: No, encara no. Estem esperant a que el nostre tècnic ens digui que necessitem i quant costa.

ME: `Voldria demanar-vos si encara queda temps per a què el joc estigui a la disponibilitat de tothom?

PR: 是和否，因為這是一個非常新的想法，公司很難對這個遊戲感興趣。此外，如果我們希望遊戲可以接受，我們需要一些資金用於軟件，但是當我們擁有它時，我們將結束遊戲。

- **LT:** *Sí i no, però és una idea molt recent, és difícil que alguna empresa s'interesi per aquest joc. A més, si volem que el joc tingui un nivell acceptable, necessitem uns quants diners per al programari però quan els tinguem, ens hi posarem a tope amb el joc.*

LE: D'acord... bé, doncs ja s'ha acabat el temps de l'entrevista. Esperem que us hagi donat temps d'explicar tot el que volíeu.

CR: Gràcies, sí, que ens hem pogut explicar tot el que volíem.

ME: Perfecte, a reveure. I sort amb els vostres negocis! Salutacions als oients i no us perdeu el que ve a continuació.

DR: Adéu. De nou, gràcies.